



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
PENGENALAN KEHIDUPAN KAMPUS MAHASISWA BARU
(PKKMABA)



Sekretariat : Gedung LKM FISIP UB, Jl. Veteran 06c Malang 64145

**KETENTUAN & SISTEMATIKA PENUGASAN ABSTRAK PKM
PKKMABA FISIP 2021**

I. DESKRIPSI UMUM

Program Kreatifitas Mahasiswa atau yang biasa disebut PKM merupakan suatu program yang diselenggarakan oleh KEMENRISTEK DIKTI bagi seluruh mahasiswa di Indonesia. Hal tersebut ditujukan agar mahasiswa mampu menyalurkan segala ide kreatifnya dalam mengatasi berbagai permasalahan yang ada di sekitar. Kemudian ide-ide kreatif tersebut disalurkan melalui karya ilmiah atau proposal PKM. Secara umum, PKM memiliki tujuan untuk meningkatkan iklim akademik yang kreatif, inovatif, visioner, solutif, dan mandiri melalui sebuah karya tulis.

PKM memiliki 8 (delapan) bidang dengan tujuan spesifiknya masing-masing, antara lain: 1) PKM-R (Bidang Riset), 2) PKM-K (Bidang Kewirausahaan), 3) PKM-PM (Bidang Pengabdian Masyarakat), 4) PKM-PI (Bidang Penerapan Iptek), 5) PKM-KC (Bidang Karsa Cita), 6) PKM-GFK (Bidang Gagasan Futuristik Konstruktif), 7) PKM-GT (Bidang Gagasan Tertulis), dan 8) PKM-AI (Artikel Ilmiah)

II. JENIS ABSTRAK PKM

Cakupan yang dimiliki oleh PKM tentu sangat luas, baik dari bidang eksakta maupun humaniora. Namun, sebagai mahasiswa FISIP yang memiliki kecondongan pada bidang humaniora, hanya terdapat beberapa jenis cakupan PKM yang dapat diikuti, antara lain:

1) PKM-RSH (Riset Sosial Humaniora)

Merupakan PKM di bidang riset fenomena sosial atau budaya di lingkungan sekitar.

2) PKM-K (Kewirausahaan)

Merupakan PKM di bidang pembuatan wirausaha, baik dalam bidang jasa, makanan, maupun produk-produk yang inovatif.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
PENGENALAN KEHIDUPAN KAMPUS MAHASISWA BARU
(PKKMABA)



Sekretariat : Gedung LKM FISIP UB, Jl. Veteran 06c Malang 64145

3) PKM-PM (Pengabdian Masyarakat)

Merupakan PKM yang membahas mengenai pemberdayaan masyarakat (disertai lokasi sasaran) tertentu dengan tujuan untuk meningkatkan kesejahteraan kelompok masyarakat yang menjadi sasaran.

4) PKM-GT (Gagasan Tertulis)

Merupakan PKM yang memaparkan gagasan ide besar dan mencakup kawasan luas sehingga memerlukan bantuan dari pemerintah dalam mengimplementasikannya.

III. CAKUPAN PENULISAN

Karya yang dibuat oleh penulis harus mencakup hal-hal berikut, yaitu:

1) Orisinalitas Karya

- a. Karya yang dibuat merupakan gagasan/ide asli dari penulis
- b. Mengandung keaslian gagasan/ide dalam menciptakan sebuah inovasi baru

2) Kreatif dan Inovatif

- a. Karya berisi gagasan/ide yang kreatif dan inovatif sesuai dengan bidang yang telah disebutkan

3) Kelayakan Implementasi

- a. Tingkat kebermanfaatan karya gagasan/ide dari penulis
- b. Tingkat efektifitas implementasi gagasan/ide dari penulis

IV. SISTEMATIKA PENULISAN

1) *Layout* Penulisan

- a. Ukuran kertas : A4
- b. Batas margin : 4cm (kiri), 3cm (atas, kanan, bawah)
- c. Jenis font : Times New Roman
- d. Ukuran font : 12pt
- e. Spasi kalimat : 1,5pt
- f. Paragraf : *justified* (rata kanan-kiri) dan tidak menjorok.

2) Abstrak ditulis maksimum 250 kata.

3) Judul karya tulis dicetak tebal (***bold***), alignment tengah (*center*), dan maksimum 20 kata.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
PENGENALAN KEHIDUPAN KAMPUS MAHASISWA BARU
(PKKMABA)



Sekretariat : Gedung LKM FISIP UB, Jl. Veteran 06c Malang 64145

- 4) Di bawah judul karya, dicantumkan nama lengkap penulis, jurusan, nomor fasil, dan NIM.
- 5) Penulisan abstrak diawali dengan kata “**ABSTRAK**” yang dicetak tebal (*bold*) dengan alignment tengah (*center*).
- 6) Isi abstrak dijabarkan secara sistematis dalam bentuk narasi. Di bawah isi abstrak, diketik secara alfabetis minimum tiga kata kunci dari karya tulis yang diangkat. Kata kunci dicetak miring (*italic*) dan diawali dengan kata “(*Kata Kunci:*” yang dicetak tebal (*bold*) dan miring (*italic*) serta diberi tanda titik dua (:) setelahnya.
- 7) Setidaknya abstrak yang dibuat mengandung:
 - a. Latar belakang permasalahan yang diangkat
 - b. Gagasan/ide/solusi yang ditawarkan (dipaparkan secara singkat, padat, dan jelas)
 - c. Urgensi gagasan
 - d. Cara mengimplementasikan gagasan
 - e. Kondisi yang diharapkan saat gagasan//ide ini diimplementasikan (manfaat gagasan/ide)

V. Kode Google Classroom Untuk Pengumpulan Penugasan Abstrak

Silakan masukkan kode Google Classroom sesuai dengan jurusan masing-masing. Lalu, kumpulkan penugasan sesuai dengan arahan dan *template* di dalam google classroom. Berikut ini adalah kode google classroom tiap jurusan.

- a. Sosiologi : m3hqbls
- b. Psikologi : tcmw6pe
- c. Hubungan Internasional : joca3ns
- d. Ilmu Pemerintahan : alwb73o
- e. Ilmu Politik : uw5ipyj



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BRAWIJAYA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
PENGENALAN KEHIDUPAN KAMPUS MAHASISWA BARU
(PKKMABA)



Sekretariat : Gedung LKM FISIP UB, Jl. Veteran 06c Malang 64145

Narahubung :

Badan Riset Ilmu Sosial FISIP UB

- Galang Narariyya Kirana: 0896-4934-9046
- Baiq Nazla Safa Kamila: 0859-0310-8983